



LOKALNE KRYTERIA WYBORU
dla operacji, które nie odpowiadają warunkom przyznania pomocy w ramach Osi 3,
ale przyczyniają się do osiągnięcia celów tej osi, czyli tzw. „Małych projektów”
określone w Lokalnej Strategii Rozwoju WLGD Kraina Lasów i Jezior

l. p.	Kryterium	Opis	Punktacja
1.	Stopień realizacji celów Lokalnej Strategii Rozwoju	Preferuje operacje przyczyniające się do osiągnięcia celów Lokalnej Strategii Rozwoju lub wskaźników przedsięwzięć	od 0 do 6, przy czym: 0 – nie przyczynia się 6 - przyczyni się w stopniu znacznym
2.	Innowacyjność operacji	Preferuje operacje innowacyjne, oryginalne w skali lokalnej – tj. wykorzystujące niepraktykowane dotąd lokalnie rozwiązania, możliwe do powielania w innych miejscach	od 0 do 3, przy czym: 0 – nie przyczynia się 3 - przyczyni się w stopniu znacznym
3.	Zasoby, doświadczenie i kwalifikacje wnioskodawcy	Preferuje wnioskodawców doświadczonych w obszarach, których dotyczą projekty, zapewniających sprawną i z dużym prawdopodobieństwem skuteczną realizację operacji	3 – znaczne 2 – wystarczające 1- ograniczone 0 – bez
4.	Operacja dotyczy odbudowy, renowacji, restauracji, remontu lub oznakowania obiektów zabytkowych	Preferuje operacje mające szczególne znaczenia dla zachowania lokalnego dziedzictwa kulturowego i historycznego	1 – obiekt objęty ewidencją zabytków 2 – obiekt wpisany do rejestru zabytków
5.	Poziom wsparcia dla osób niepełnosprawnych	Preferuje operacje realizowane w myśl zasady wyrównywania szans osób niepełnosprawnych	0 – nie wspiera 1 – wsparcie ma charakter uboczny do celów operacji 2 – podstawowym celem operacji jest wsparcie osób niepełnosprawnych
6.	Trwałość operacji	Preferuje operacje kontynuowane po zakończeniu finansowania	0 – operacja nie będzie kontynuowana po zakończeniu finansowania 1 – operacja będzie kontynuowana po zakończeniu finansowania
7.	Powiązanie operacji z innymi przedsięwzięciami	Preferuje operacje powiązane z realizacją innych projektów, przedsięwzięć realizowanych na obszarze LGD w ramach wdrażania LSR lub innych programów unijnych	0 – nie zawiera 1 – zawiera